



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TORINO

**Studi** Dipartimento  
**Um** di Studi  
Umanistici

# Laboratorio di Game Design 2015-16

Prof. Peppino Ortoleva

In collaborazione con

Dott. Ivan Mosca

Dott. Riccardo Fassone

## Grafi degli elaborati prodotti dagli studenti

Programma: Twine 2.011

Linguaggio: Harlowe 1.2

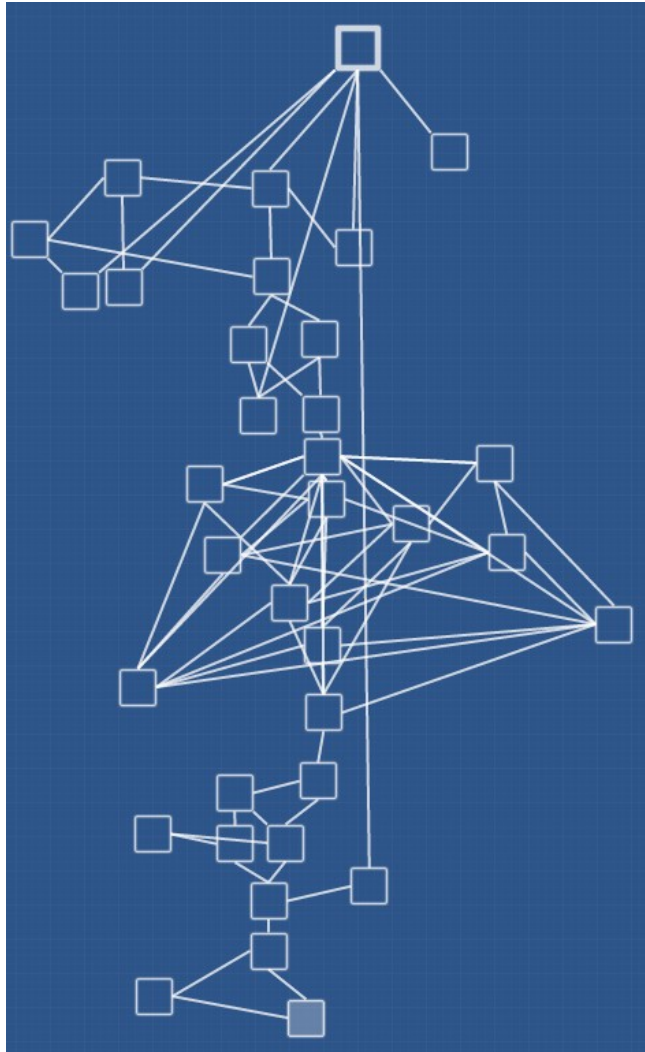
Per gli elaborati: <http://ingiocoresearch.it/>



**in gioco**

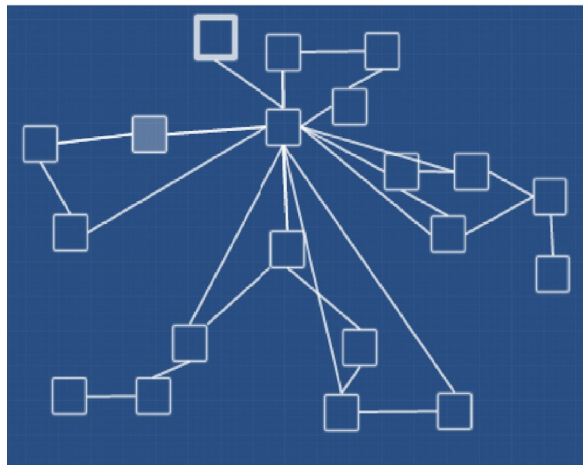
# Anni '20

Edoardo Moscatello



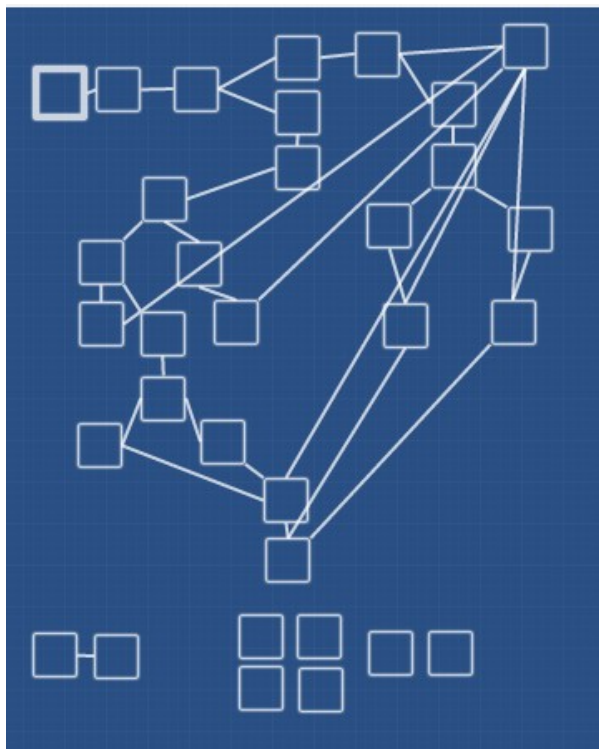
# Demon's Quest

Giovanni Ravetto



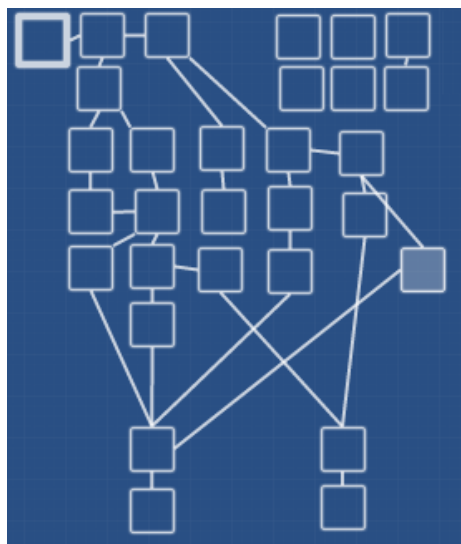
# Apocalypse

Andrea Marangon



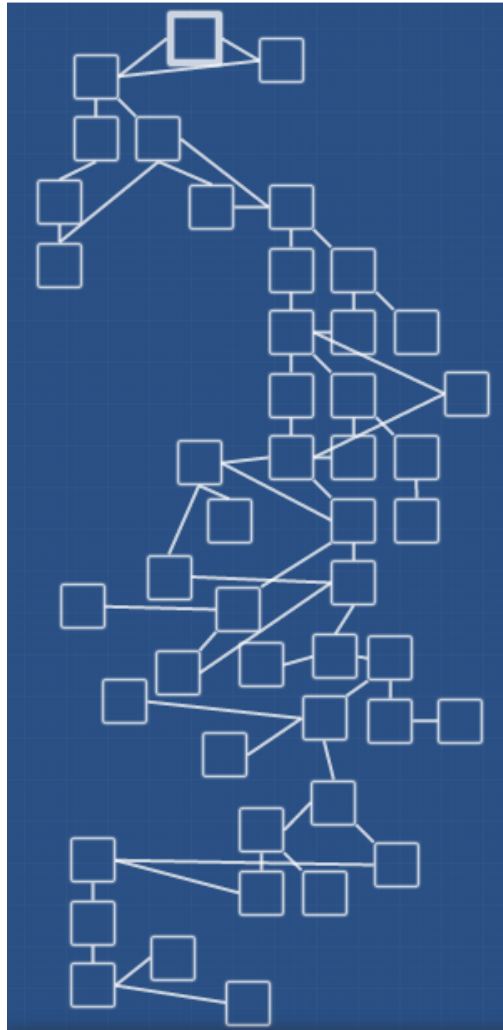
# Piramide

Alessio Brunato



# L'Hotel

Simone Aragno



# Il cavaliere nel castello

Stefano Scarpa

